*Tecnológico Nacional de México*

***Campus Querétaro***

Presenta(n):

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Numero de Control |
| Rubén Emmanuel García Ordaz | **19140291** |

Estudiante(s) de la carrera(s):

**Ingeniería en Sistemas Computacionales**

Inscrito en:

|  |  |
| --- | --- |
| Materia | Grupo |
| Sistemas Distribuidos | 6V |

Docente:

**JUAN CARLOS MOYA MORALES**

Trabajo:

**Chat V1.0**

Fecha de entrega:

**Santiago de Querétaro a 14 de octubre del 2021**

En esta actividad, aunque falta el juego. Esta versión del chat muestra una pantalla que le pertenece al servidor, esta ventana tiene deshabilitada la opción de enviar mensajes hasta que un cliente establezca una conexión.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Cuando se inicie el cliente, entonces en ambos casos se habilitara la posibilidad de enviar mensajes tanto en el servidor como en el cliente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Se pueden enviar mensajes de manera indistinta, por lo que el servidor puede enviar los mensajes que quiera y el cliente, en ambos pueden escribir un mensaje mientras escriben un mensaje.

Para terminar de hablar desde el servidor se escribe la palabra ---quit---

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

El servidor eliminara su contenido en el chat y deshabilitara el botón de envió de mensajes. Quedará en espera a que otro cliente se conecte.

Entonces sí, el servidor envía el comando ---quit--- entonces se cierra la ventana del cliente y luego la del servidor, para evitar errores en el funcionamiento de ambos.

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media